

Compétences évaluées	
----------------------	--

CT 4.1	Décrire en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, la structure et le comportement des objets		
CT 4.2	Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple		

D1.3	Comprendre, s'exprimer, en utilisant les langages mathématiques, scientifiques et informatiques		
<i>DI.3.5</i>	<i>Connaître les principes d'algorithmique et de programmation</i>		
<i>DI.3.6</i>	<i>Créer des applications simples</i>		

Domaine 4	Les systèmes naturels et les systèmes techniques		
CT2.7	Imaginer, concevoir, programmer des applications informatiques nomades		

D4.2	Conception, création, réalisation		
<i>D4.2.1</i>	<i>Imaginer, concevoir, fabriquer des objets et des systèmes techniques</i>		
<i>D4.2.2</i>	<i>Observation, imagination, créativité, mobilisation des connaissances</i>		
D3.4	Responsabilité, sens de l'engagement et de l'initiative		
<i>D3.4.3</i>	<i>S'engager</i>		

CS 5.7	Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en Sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.		
---------------	--	--	--

Nom	Prénom	CT 4.1				CT 4.2				CT 2.7												CS 5.7			
		D1.3.5				D1.3.6				D4.2.1				D4.2.2				D3.4.3							